1. **sz. melléklet**

PÁLYÁZATI ADATLAP

„GAME LAB” – Kreatívipari vállalkozások számára innovatív, piacképes kreatív Gaming fejlesztések és oktatási célú játékosított rendszerek fejlesztésének támogatását célzó „GAME LAB” Programban való részvételre

Felhívjuk a figyelmet, hogy az Pályázati adatlapot magyar nyelven – és a megjelölt pontokban angol nyelven is –, elektronikusan szükséges kitölteni. A Pályázati adatlap sem tartalmában, sem alakjában nem változtatható, ettől eltérni az egyes pontokhoz kapcsolódó egyedi útmutatás esetén lehetséges. Kézzel írott pályázatok feldolgozására nincs lehetőség.

A Pályázati adatlapot hiánytalanul, minden kérdésre választ adva és az előírt dokumentumok csatolásával kell benyújtani, cégszerűen aláírt eredeti példányban postán és elektronikus úton pdf formában szkennelt változatban, valamint szerkeszthető word változatban is.

Amennyiben úgy ítéli meg, hogy a Pályázati adatlap egy adott kérdése nem releváns az Ön esetében, kérjük a Pályázati adatlap megfelelő helyén a „pályázatomra nem vonatkozik” megjegyzést bevezetni.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a benyújtást követően a Pályázati adatlap és mellékleteinek tartalmi elemeinek változtatására nincs lehetőség. Az ilyen jellegű módosítási igények nem vehetők figyelembe.

|  |
| --- |
| **A pályázat címe (max 250 karakter)** |
|  |

|  |
| --- |
| **A pályázat címe angolul (max 250 karakter)** |
|  |

|  |
| --- |
| **Igényelt támogatás összege (betűvel és számmal)** |
|  |

**I. A pályázó adatai**

|  |  |
| --- | --- |
| **I.1. A pályázó szervezet neve**:  (cégszerű megnevezés) |  |
| székhely cím: |  |
| telephely/fióktelep cím: |  |
| postacíme: |  |
| telefonszáma: |  |
| fax száma: |  |
| e-mail címe: |  |
| honlap címe: |  |
| egyéb közösségi média elérhetősége: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **I.2. Gazdálkodási formakód** (GFO kód): |  |
| **I.3. Alapítás időpontja** (alapító okirat kelte): |  |
| **I.4. Nyilvántartásba vételi száma** (cégjegyzékszám), egyéni vállalkozó estén nyilvántartási szám: |  |
| **I.5. A pályázó szervezet vagy egyéni vállalkozó adószáma:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **I.6. A szervezet képviseletére jogosult személy neve:**  (cégkivonat szerint. Együttes képviselet esetén mindkét képviselő neve) |  |
| tisztsége: |  |
| telefonszáma; e-mail címe: |  |
| **I.7. A kapcsolattartó neve:** |  |
| telefonszáma; e-mail címe: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **I.8. A szervezet számlavezető pénzintézetének neve:** |  |
| székhelye: |  |
| A pályázó szervezet bankszámlaszáma: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **I.9. ÁFA levonási jog** *(megfelelő aláhúzandó)* | A - A támogatást igénylő nem alanya az ÁFA-nak. Az elszámolásnál az ÁFA-val növelt (bruttó) összeg kerül figyelembevételre.  B - A támogatást igénylő alanya az ÁFA-nak, de a támogatási kérelemben megjelölt, támogatásból finanszírozott tevékenységeivel kapcsolatban adólevonási jog nem illeti meg. Az elszámolásnál az ÁFA-val növelt (bruttó) összeg kerül figyelembevételre.  C - A támogatást igénylő alanya az ÁFA-nak, a támogatási kérelemben megjelölt, támogatásból finanszírozott tevékenységeivel kapcsolatban adólevonási jog illeti meg. Az elszámolásnál az ÁFA nélküli (nettó) összeg kerül figyelembevételre. |

|  |
| --- |
| **I.10. A pályázó bemutatása magyar és angol nyelven** (max. 2 x 8000 karakter[[1]](#footnote-1))  Kérjük, mutassa be röviden a pályázó:   * történetét, jelenlegi helyzetét; * a pályázó működési jellegét, modelljét a Pályázati felhívás C.1. A támogatást igénylők köre fejezetében felsoroltak szerint; * hasonló, korábban megvalósított fejlesztéseit, különös tekintettel a Gaming fejlesztésre; * erőforrásait (pénzügyi háttér, humán erőforrások, tárgyi feltételek, know-how, technológia stb.); * milyen tapasztalattal rendelkezik a termékbevezetés, üzletfejlesztés vagy nemzetközi piacra lépés terén, (különösen a Pályázati Felhívás 6. pontjában szereplő támogatható játékipari területek kapcsán); * kereskedelmi forgalomban kapható termékei portfólióját (amennyiben kereskedelmi forgalomban kaphatók a korábbi terméke(i) és online is elérhetők, kérjük, hogy adja meg azok elérhetőségét). |
|  |

**II. A pályázat bemutatása**

|  |  |
| --- | --- |
| **II.1. A pályázni kívánt komponens megnevezése:**  *(A nem releváns komponensek törlendőek)* | * Gaming komponens: Játékszoftver/ Játékmotorok és fejlesztői eszközök/ Mobil játék, cross-platform megoldások/ VR/AR játékok és immerzív élmények/ Indie és művészi játékok/ E-sport és kompetitív játékok * Digitális gaming komponens: Játékszoftver/ Játékmotorok és fejlesztői eszközök/ Multiplayer és online szolgáltatások/ Felhőalapú játékstreaming/ Játék AI és procedurális generálás * Szolgáltatói komponens: Játéktesztelés, QA szolgáltatás |
| A projekt keretében fejlesztendő TEÁOR’25 szerinti tevékenység (ek) megjelölése:  *(A nem releváns tevékenységek törlendőek)* | Fő tevékenységek:   * 5831 Számítógépes játék kiadása * 6210 Számítógépes programozás * 5829 Egyéb szoftverkiadás |
| Kiegészítő tevékenységek:   * 5831 Számítógépes játék kiadása * 6210 Számítógépes programozás * 5829 Egyéb szoftverkiadás * 6220 Információtechnológiai szaktanácsadás * 6290 Egyéb információtechnológiai szolgáltatás * 6320 Webportál-szolgáltatás * 7411 Ipari terméktervezés, divattervezés * 7412 Grafikai tervezés, vizuális kommunikáció * 7413 Belsőépítészet * 7414 Formatervezés * 5911 Film, videó, televízióműsor készítése * 901 Alkotóművészet * 8559 Máshova nem sorolt egyéb oktatás |

|  |  |
| --- | --- |
| **II.2. A fejlesztésre kerülő minimum prototípus szintű játéktermék vagy termékcsalád megnevezése** (fantázianév) magyarul és angolul:  *(Termékcsalád esetében a termékcsaládot szükséges egy sorban megnevezni, a termékcsalád elemeit a III.3. pontban szükséges bemutatni).* |  |

|  |
| --- |
| **II.3. A projekt nyilvánosságra hozható rövid összefoglalása, célja magyarul**  Kérjük röviden foglalja össze a projekt szakmai tartalmát, célját (max. 2500 karakter[[2]](#footnote-2)) |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **II.4. A projekt célterülete** | |
| **Célterület** | A megfelelőt jelölje „X”-el |
| Kész, piacra vihető játéktermék vagy termékcsalád fejlesztése |  |
| Prototípus szintű játéktermék vagy termékcsalád fejlesztése |  |
| Amennyiben a projekt kész, piacra vihető játék termékcsalád vagy prototípus szintű játék termékcsalád kifejlesztésére irányul, kérjük, hogy az alábbi táblázat segítségével tüntessék fel a termékcsalád egyes elemeit, illetve azok részesedését a projekt tervezett összköltségéből. Felhívjuk a figyelmet, hogy a különböző elemek részesedési arányának összesen értéke el kell, hogy érje a 100%-ot.  A táblázat sorai tetszés szerint bővíthetők. | |
| **Játék termékcsalád elemeinek megnevezése magyar és angol nyelven** | |
| 1. | |
| 2. | |
| 3. | |
| 4. | |
| 5. | |
| 6. | |
| 7. | |
| 8. | |
| 9. | |
| 10. | |

|  |
| --- |
| **II.5. A kifejlesztésre kerülő minimum prototípus szintű játéktermékek vagy termékcsalád bemutatása magyar és angol nyelven** (max. 2 x 4500 karakter[[3]](#footnote-3))  Kérjük röviden mutassa be:   * a játéktermék által érintett, a Pályázati felhívás B.3. pontjában felsorolt Gaming üzletág megjelölését; * a játéktermék jellegét, műfaját, célját, felhasználói környezetét, platformját; * plusz felhasználói élmény, amiért ezt a terméket választaná másik helyett; * a fejlesztés illeszkedését a nemzeti Kreatív ipari stratégiához a minőség, innováció, piacképesség, újdonságtartalom, kulturális értékek alapján; * a játéktermék innovatív, egyedi, újító, előremutató elemeit;   a játéktermék kreativitás, esztétikai minőség és játékélmény szempontjából releváns elemeit (a narratív koncepciót, storyline-t, a játékmechanikát, a művészeti stílust, a tervezett látvány-, hangzásvilágot, a design koncepciót stb., valamint a fejlesztés során alkalmazandó technológiát, a prototípus tesztelési módját),   * a játéktermék társadalmi hasznosságának, közösségépítő képességének és az által elért, mérhető hatékonyságnövekedést; |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **II.6. A projekt megvalósításának helyszíne/i[[4]](#footnote-4)** | |
| irányítószám: |  |
| helység: |  |
| közterület: |  |
| házszám: |  |
| helyrajzi szám: |  |

|  |
| --- |
| **II.7. A projekt keretében kifejlesztésre kerülő minimum prototípus szintű játéktermékek vagy termékcsalád fejlesztésének feltételeinek bemutatása magyar és angol nyelven** (max. 2 x 3000 karakter[[5]](#footnote-5))  Kérjük röviden mutassa be:   * a rendelkezésre álló, a fejlesztés szempontjából releváns technikai hátteret, eszközellátottságot; * a fejlesztési környezet bemutatását: helyszín alkalmasságát a tervezett tevékenységek megvalósíthatósága szempontjából – mérete, szakmai kapacitás befogadóképességének bemutatása, a tervezett tevékenységek elvégezhetőségének szakmai, környezeti, szabályozási feltételei hogyan biztosítottak stb. * a környezeti fenntarthatóság szempontjait a megvalósítás során, amennyiben releváns. |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **II.8. A projekt szakmai eredményei**  Kérjük, válassza ki a Pályázati felhívás B.6. pontja szerinti szakmai vállalási lehetőségek közül a fejlesztési javaslata szerint relevánsa(ka)t az elérni tervezett célérték megadásával. Felhívjuk a figyelmét, hogy a célérték elérésének tervezett módját az Üzleti terv keretében szükséges részletezni. | | |
| **Szakmai vállalási lehetőség** | **Vállalt szakmai mutató**  *(kérjük „X”-szel jelölje a vállalt mutatót/mutatókat)* | **Vállalt célérték** |
| Játék értékesítés (dobozos + digitális) |  | .. db |
| Kiegészítő tartalmak |  | .. db |
| In-game purchase és mikrotranzakciók |  | .. db |
| Előfizetéses modellek (subscription) |  | .. db |
| Licenc díjak és publishing megállapodások |  | .. db |
| Platform exkluzivitási díjak |  | .. db |
| E-sport és versenyrendezési jogdíjak |  | .. db |
| Merchandising és kapcsolódó termékek |  | .. db |

|  |  |
| --- | --- |
| **II.9. A projekt ütemezése**  Felhívjuk a figyelmét, hogy a Pályázati adatlap ezen pontja alatt a támogatott projekt megvalósítási időszakának ütemezését szükséges bemutatni a Pályázati felhívás B) 4. pontja alapján.  A Pályázati felhívás B) 6. pontja alapján választandó szakmai vállalás(ok) teljesítését az Üzleti terv dokumentumban szükséges bemutatni. | |
| **Megvalósítás tervezett kezdete:** |  |
| **Megvalósítás tervezett befejezése:** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Projekt ütemterv** *(bővítendő)* | |
| **Hónap** | **A hónap végére elérni tervezett műszaki/szakmai eredmény** |
| 1. hónap |  |
| 2. hónap |  |
| 3. hónap |  |
| 4. hónap |  |
| 5. hónap |  |
| 6. hónap |  |
| 7. hónap |  |
| 8. hónap |  |

|  |
| --- |
| **II.10. A projekt keretében megvalósuló együttműködés, a projekt szakmai feladatai, munkafolyamatok.** (max. 3000 karakter[[6]](#footnote-6))  Kérjük mutassa be a:  - projekt megvalósításában résztvevő, a pályázó alkalmazásában álló személyeket (különös tekintettel a szakmai tapasztalatokra és a referenciákra) és a projektben tervezett feladataikat,  - a megvalósításban résztvevő külső, igénybe vett szolgáltatókat és feladataikat;  - a tervezett feladatok szükségességét, egymásra épülését,  - a projekt megvalósításához szükséges eszközöket és humán erőforrásokat,  - a tervezett feladatok megvalósíthatóságát a tervezett futamidő alatt. |
|  |

|  |
| --- |
| **II.11. A nyertes pályázók számára biztosított mentorálás tartalma (opcionálisan kitölthető)**  Kérjük, röviden foglalja össze, hogy a tervezett fejlesztése megvalósításához milyen témakörökben szeretne szakmai tanácsadást igénybe venni? (max. 2000 karakter) |
|  |

**III. Pénzügyi adatok**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **III.1 A projekt teljes költsége (Ft)** (igényelt támogatás + saját forrás) | | | |
| ……….……… Ft | | | |
| **III.2 Az igényelt támogatás/a teljes költséghez viszonyított arány** | | | |
| Igényelt támogatás  (Ft) | ……….……… Ft | A teljes költséghez viszonyított aránya  (%) | …………..% |
| Az igényelt támogatás összege: ………….………….,-Ft, azaz …………………………… …………………………………………………………………………………………… Ft | | | |

|  |
| --- |
| **III.3 A költségvetés indoklása** (max. 6000 karakter[[7]](#footnote-7))  Kérjük mutassa be a költségvetésben szereplő költségtételek indokoltságát, költségvetési soronként, a támogatási igény mellékletét képező Költségtervvel összhangban, a Pályázati felhívás D.3. Elszámolható költségek pontja alapján részletesen bemutatva. |
|  |

Alulírott a pályázati beadvány aláírásával elfogadom jelen pályázat feltételeit, amelyeket a Pályázati felhívás határoz meg. Aláírásommal büntetőjogi felelősségem tudatában kijelentem, hogy:

* a jelen adatlapon feltüntetett adatok és kísérődokumentumok valósak és pontosak,
* a pályázati felhívásban részletezett kizáró okok egyike sem áll fenn az általam képviselt szervezettel szemben,
* más pályázati forrásból ugyanerre a fejlesztésre/tevékenységre nem részesültem támogatásban,
* rendelkezem a feltüntetett saját forrás összegével,
* az általam képviselt vállalkozás / szervezet nem áll jogerős végzéssel elrendelt végelszámolás, felszámolás alatt, ellene jogerős végzéssel elrendelt csődeljárás vagy egyéb, a megszüntetésre irányuló, jogszabályban meghatározott eljárás nincs folyamatban,
* az általam képviselt vállalkozásnak / szervezetnek nem áll fenn harmadik személy irányában olyan kötelezettsége, amely a költségvetési támogatás céljának megvalósulását meghiúsíthatja
* az általam képviselt szervezet a nemzeti vagyonról szóló 2011. évi CXCVI. törvény (Nvtv.) 3. § (1) bekezdés 1. pontja szerint átlátható szervezetnek minősül,
* ha a tervezett tevékenység hatósági engedélyhez kötött az Ávr. 75. § (2) bekezdés h) pontjával összhangban az annak megvalósításához szükséges engedélyek beszerzése érdekében a szükséges jogi lépéseket megtettem, különösen az engedély kiadása iránti kérelmet az illetékes hatóságnál benyújtottam,
* kijelentem, hogy az általam képviselt szervezetnek nincs esedékessé vált és még meg nem fizetett adótartozása – ide nem értve az önkormányzati adóhatóság hatáskörébe tartozó adókat –, valamint járulék-, illeték- vagy vámtartozása,
* hozzájárulok ahhoz, hogy a Kincstár által működtetett monitoring rendszerben nyilvántartott adataimhoz a költségvetési támogatás utalványozója, folyósítója, az Állami Számvevőszék, a Kormányzati Ellenőrzési Hivatal, az Európai Támogatásokat Auditáló Főigazgatóság, az állami adóhatóság, a csekély összegű támogatások nyilvántartásában érintett szervek hozzáférjenek.
* kijelentem, hogy a Pályázati felhíváshoz kapcsolódó Adatkezelési tájékoztatót elolvastam, annak tartalmát elfogadom. A jelen nyilatkozat aláírásával hozzájárulásomat adom, hogy Adatkezelő a benyújtott pályázati anyagunkban szereplő személyes adatokat a pályázati felhívás 6. számú mellékletében foglalt Adatkezelési tájékoztatóban meghatározott feltételek szerint kezelje.
* a Creative Hungary Nonprofit Zrt. hírlevelére történő feliratkozáshoz: (kérjük aláhúzni)

Hozzájárulok. Nem járulok hozzá.

Kelt: …………………………………………….

…………………………………

cégszerű aláírás

1. Támogató a maximálisan engedélyezett karakterkorlát feletti terjedelmet nem köteles figyelembe venni az értékelés során [↑](#footnote-ref-1)
2. Támogató a maximálisan engedélyezett karakterkorlát feletti terjedelmet nem köteles figyelembe venni az értékelés során. [↑](#footnote-ref-2)
3. Támogató a maximálisan engedélyezett karakterkorlát feletti terjedelmet nem köteles figyelembe venni az értékelés során. [↑](#footnote-ref-3)
4. Több megvalósítási helyszín esetén kérjük, sokszorosítsa a táblázatot. [↑](#footnote-ref-4)
5. Támogató a maximálisan engedélyezett karakterkorlát feletti terjedelmet nem köteles figyelembe venni az értékelés során. [↑](#footnote-ref-5)
6. Támogató a maximálisan engedélyezett karakterkorlát feletti terjedelmet nem köteles figyelembe venni az értékelés során [↑](#footnote-ref-6)
7. Támogató a maximálisan engedélyezett karakterkorlát feletti terjedelmet nem köteles figyelembe venni az értékelés során [↑](#footnote-ref-7)